

Let's create value through VR

Project Lighthouse



2 Applikationen

Eine lokale wie auch mobile Version ermöglichen hohe Flexibilität punkto notwendige Ressourcen und Räumlichkeiten.



3 Aufgabentypen

Durch geplante Aufgaben ergänzt mit unvorhersehbaren Schadensmeldungen und selbst zu erkennenden Defekten wird eine realistische Betriebsumgebung simuliert.



590'987 Mögliche Ereignisse

Jede Entscheidung innerhalb der Simulation beeinflusst das Spielgeschehen. Unplanbare Aufträge ergänzen die Immersion.

Project Lighthouse

Das Projekt Lighthouse repräsentiert einen Leuchtturm in der Bildungslandschaft. Dabei wurde eine Software für "Fachleute Gebäudeunterhalt" entwickelt, die anhand praxisnaher Aufgaben sowohl Fach- als auch Sozialkompetenzen schult.

Da die Branche des Betriebsunterhaltes Schnittstellen zu Berufen wie Sanitärinstallateur/in oder Gärtner/in aufweist, ist eine Anpassung der Software an andere Berufsgruppen leicht möglich. Mit einer VR-Brille bewegen sich Lernende durch ein virtuelles Gebäude, begeben sich auf Fehlersuche und müssen diese erkennen sowie fachgerecht instandsetzen.

In diesem Zuge trainieren die Lernenden, Prioritäten zu setzen und Prozesse zu koordinieren. Standardisierte Abläufe und unerwartete Ereignisse wie Brände sind Teil der VR-Simulation. Lehrpersonen können Parameter einstellen, Lernfortschritte verfolgen und darauf basierend intervenieren.

Innovation aus der Region

Die eingesetzte Technologie und insbesonders deren Auslegung und Verknüpfung mit den pädagogischen Lerninhalten zeichnen das im Berner Oberland entwickelte Projekt aus.

